

Cuaderno de matemáticas



3

La **Guía**
SANTILLANA®



Cuaderno de matemáticas



La
Guía
SANTILLANA®



Cuaderno de matemáticas 3



Este libro fue elaborado en Editorial Santillana por el equipo de la Dirección de Contenidos de Negocio Público.

La presentación y disposición en conjunto y de cada página de **Cuaderno de matemáticas 3** son propiedad del editor.

Queda estrictamente prohibida la reproducción parcial o total de esta obra por cualquier sistema o método electrónico, incluso el fotocopiado, sin autorización escrita del editor.

D. R. © 2023, Educa Inventia, S. A. de C. V.
Av. Río Mixcoac núm. 274, piso 2,
colonia Acacias, alcaldía de Benito Juárez,
Ciudad de México, C. P. 03240

ISBN: 978-607-13-1434-5
Primera edición: junio de 2023

Miembro de la Cámara Nacional
de la Industria Editorial Mexicana.
Reg. núm. 3074
Impreso en México / Printed in Mexico



Dirección de Contenidos
Antonio Moreno Paniagua

Gerencia de Educación Obligatoria
Gabriel Hernández Valverde

Gerencia de Diseño Editorial y Arte Digital
Humberto Ayala Santiago

Gerencia de Desarrollo Pedagógico
María Guadalupe Sevilla Cárdenas

Autora:
Natalia Herrera López

Ilustración de portada:
Los Metzican

Ilustración de interiores:
María de Lourdes Guzmán Muñoz,
Maricarmen Guzmán Muñoz,
Miguel Ángel Chávez Villalpando (Grupo Pictograma)
y Nadia Camacho

Coordinación editorial:
Ma. del Pilar Vergara y Félix Cerón Escobar

Editores responsables:
Enrique Martínez Sánchez
y Ana Elvia Francisco Solano

Edición:
Ricardo López de Jesús

Corrección de estilo:
Melissa Viridina Flores Salazar

Coordinación de diseño:
Haydée Jaramillo Barona

Diseño de portada e interiores:
Cristian Cedillo Rodríguez

Líder de diagramación:
Cristian Cedillo Rodriguez

Diagramación:
Juana Carlos Micete

Líder de iconografía:
Marissa Eva Arroyo Bautista

Iconografía:
Dytza Belinda Habib Herrera

Retoque digital:
Silvia Plata Garibo

Fotografía:
Shutterstock, Getty Images



Presentación

Aprender matemáticas te permite desarrollar habilidades que puedes aplicar en diversas situaciones dentro y fuera de la escuela, como resolver problemas, hacer cálculos y tomar decisiones.

Para ayudarte en el desarrollo de estas habilidades, ponemos en tus manos el **Cuaderno de matemáticas 3**, complemento de **La Guía Santillana 3. Escenarios**. En él se desarrollan los contenidos del programa sintético de Pensamiento matemático del campo formativo Saberes y pensamiento científico.

Tu libro está estructurado en cuatro **Saberes** que contienen diversas **Experiencias** matemáticas. En ellas encontrarás información conceptual, junto con un conjunto de actividades de aprendizaje diseñadas para fortalecer tus habilidades en matemáticas. Dichas Experiencias se relacionan con situaciones del ámbito de las ciencias naturales.

A lo largo de esta obra, encontrarás dos secciones de apoyo. Una es “Demuestra tu talento”, en la que se te presenta un desafío para que pongas a prueba tus habilidades en matemáticas. La otra sección es “Saber más”, y en ella puedes ampliar tus conocimientos sobre los temas de matemáticas tratados.

Este libro fue hecho especialmente para ti con la finalidad de que amplíes tus posibilidades de aprendizaje. Esperamos que te sea de gran ayuda durante todo el curso escolar.

Los editores



Índice

Presentación **3**

Saber 1 Números	Experiencia 1	Ordena con números	6
	Experiencia 2	Números de cuatro cifras	8
	Experiencia 3	Valor posicional	9
	Experiencia 4	Lee y escribe números	10
	Experiencia 5	Compara y ordena números	12
	Experiencia 6	Recta numérica	13
	Experiencia 7	Equivalencias y dinero	14
	Experiencia 8	Fracciones con mediciones	16
	Experiencia 9	Fracciones y repartos	18
	Experiencia 10	La unidad	20
	Experiencia 11	Fracciones equivalentes	21
	Experiencia 12	Comparación de fracciones	23
	Experiencia 13	Décimo y centésimo	25

Saber 2 Suma y resta	Experiencia 14	Sumas	26
	Experiencia 15	Sumas con transformación	28
	Experiencia 16	Restas	30
	Experiencia 17	Restas con transformación	31
	Experiencia 18	Problemas de restas	32
	Experiencia 19	Cálculo mental de centenas	33
	Experiencia 20	Restas números de tres cifras	34
	Experiencia 21	Cálculo mental de suma y resta	35
	Experiencia 22	Sumas de fracciones	36
	Experiencia 23	Resta de fracciones	38
	Experiencia 24	Distinto denominador	40



Saber 3 Multiplicación y división	Experiencia 25	Multiplicaciones	42
	Experiencia 26	Algoritmo de la multiplicación	44
	Experiencia 27	Cálculo mental de productos	45
	Experiencia 28	Repartos equitativos	46
	Experiencia 29	Agrupamientos	47
	Experiencia 30	Repartir, agrupar y multiplicar	48
	Experiencia 31	La división	49
	Experiencia 32	Multiplicar para dividir	51

Saber 4 Figuras y cuerpos geométricos	Experiencia 33	Figuras geométricas	52
	Experiencia 34	Construcción de prismas	54
	Experiencia 35	Retículas para trazar	56
	Experiencia 36	Simetría	57
	Experiencia 37	Clasificación de figuras	58

Saber 5 Medida	Experiencia 38	Medir longitud	60
	Experiencia 39	Medir masa	62
	Experiencia 40	Medir capacidad	64
	Experiencia 41	Horas, minutos y el reloj	66

Saber 6 Datos	Experiencia 42	Tablas de frecuencias	68
	Experiencia 43	Pictogramas	70





Experiencia

1

Ordena con números

Aprendizaje: Identifica y usa los números ordinales para indicar el lugar que ocupan dentro de una colección de hasta diez elementos.

Los **números ordinales** se usan para ordenar una colección de elementos, según alguna característica o una acción. Estos números se escriben y se nombran de la siguiente forma:



Estos números también se usan para ordenar eventos o los pasos en un procedimiento.

1. Observa las imágenes y ordénalas con números ordinales de acuerdo con el periodo en el que ocurren.



2. Un juego tradicional en una comunidad son las canicas. Unos amigos se reúnen en el patio de la escuela para lanzar canicas y ver cuál se acerca más a la línea de meta.

Escribe el lugar en el que se encuentra de la meta cada canica.



				
<input type="text"/>				
				
<input type="text"/>				

Saber más



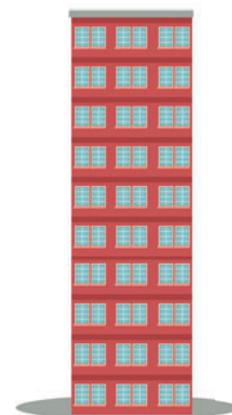
A partir del 11.º número, la lectura de los números ordinales es muy diferente a la de los números cardinales que ya conoces. Por ejemplo: 14 se lee *catorce* y 14.º se lee *décimo cuarto*.

3. Lee la situación y contesta.

El elevador de un edificio de 10 pisos estaba en el 7.º, después bajó 3 pisos y por último subió 5.

- a) ¿En qué piso se encuentra el elevador?

- b) ¿Qué hiciste para encontrar la respuesta?



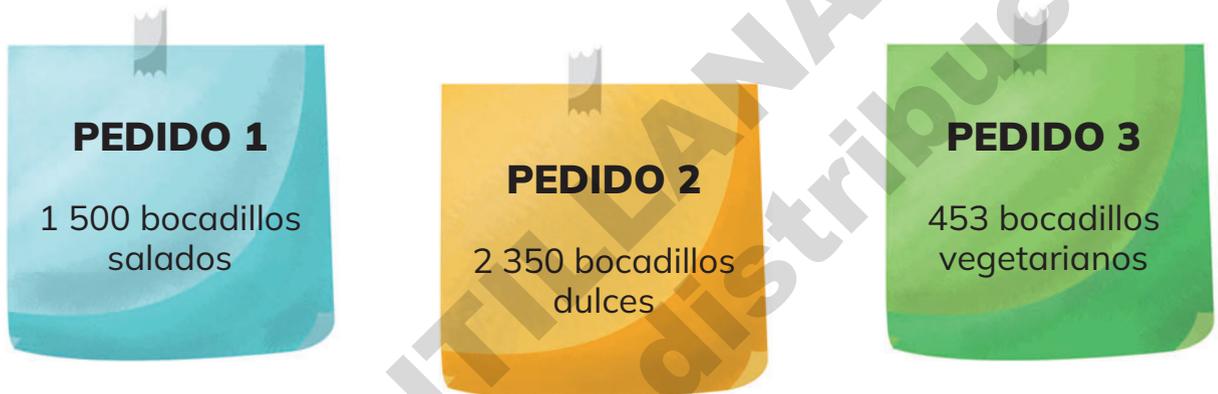
Aprendizaje: Comunica números naturales de hasta cuatro cifras.

Los números de **cuatro cifras** están formados por **unidades de millar (UM)**, **centenas (C)**, **decenas (D)** y **unidades (U)**. Por ejemplo:

El número **8 325** tiene **8 UM**, **3 C**, **2 D** y **5 U**.

1. Lee y contesta.

Además de ser parte del grupo de apoyo a las comunidades, Miguel tiene un negocio de comida. El día de hoy le hicieron tres pedidos:



- ¿Cuál de los pedidos tiene una cantidad sin unidades de millar? _____
- ¿En qué pedido hay cero decenas? _____
- ¿En qué pedido la cifra de las unidades es mayor? _____
- ¿Cuántas unidades de millar hay en el pedido 2? _____
- Miguel recibió un cuarto pedido similar al pedido 2, pero con 5 centenas más. ¿De cuántos bocadillos dulces es? _____

2. Escribe los números que se describen.

- 5 unidades de millar, 4 centenas, 3 decenas y 1 unidad _____
- 7 decenas, 8 unidades de millar, 1 unidad _____
- 1 unidad, 5 decenas, 3 unidades de millar, 7 centenas _____
- 9 centenas, 3 decenas, 7 unidades de millar _____
- 4 centenas, 1 unidad de millar, 6 unidades, 4 decenas _____
- 8 decenas, 4 unidades de millar, 7 unidades _____
- 2 unidades de millar, 9 unidades _____



Cuaderno de matemáticas 3
es un componente de La Guía
Santillana, que tiene la finalidad
de **consolidar**, mediante experiencias de
aprendizaje, los saberes del pensamiento
matemático establecidos en el programa de
estudio de la Nueva Escuela Mexicana (NEM).

Las experiencias presentan, con un **lenguaje**
sencillo, información **clara** y **suficiente** de los
conceptos básicos. También plantean actividades
en las que se desarrollan **habilidades**
matemáticas en contextos de las Ciencias
Naturales y que los niños pueden aplicar
en la resolución de problemas dentro
y fuera de la escuela.

La
Guía
SANTILLANA **3**

laguia.santillana.com.mx

ISBN 978-607-13-1434-5



9 786071 314345